**Gestión de recursos: Combustible**

* El combustible es el recurso que permite al jugador moverse con la nave entre los diferentes sistemas planetarios y por los propios planetas.
* El desplazamiento entre planetas del mismo sistema no supondrá gasto de combustible. Esto se debe a que la nave nodriza lanzará la nave de exploración a cada uno de los planetas y la abducirá cuando se termine la exploración.
* El desplazamiento entre sistemas sí supondrá gasto de combustible.
* Hay dos naves en el juego: la nave nodriza y la nave de exploración, y cada una tiene un combustible o fuente de energía diferente.
* Hay dos tipos de combustible: el combustible para la nave nodriza y el combustible para la nave de exploración.
* El combustible de la nave nodriza consistirá en una sofisticada mezcla creada a partir de los elementos químicos *Moscovio* y *Oganesón*, el nombre de dicha mezcla es “MO-233”.
  + La cantidad inicial de combustible se fijará más adelante.
  + La cantidad de combustible empleado para saltar de un sistema a otro será siempre una unidad fija que será definida en un futuro próximo.
  + El combustible “MO-233” solo se podrá recuperar en los planetas combustible.
  + Si el jugador se queda sin combustible “MO-233” perderá la partida.
  + La medida de capacidad usada para medir el combustible “MO-233” será el celemín, el cual equivale a 4,625 litros.
* El combustible, o mejor dicho fuente de energía, de la nave de exploración será la energía eléctrica.
  + Esta energía se repartirá en 5 cargas.
  + Conforme la nave avanza por el planeta la energía irá disminuyendo. La energía que se gastará en función a la distancia se estimará con el testeo del juego.
  + El jugador puede gastar una carga entera para conseguir un potenciador de velocidad para escapar del monstruo o simplemente ir más rápido.
  + Si el jugador se queda sin energía volverá automáticamente a la nave. No se podrá volver a visitar el planeta, así que será conveniente no tomar muchos riesgos e ir siempre con reservas de energía.
  + Cuando la nave de exploración vuelve a la nave nodriza se recupera la energía al máximo.
  + Escanear una criatura recupera la energía al máximo.
* Los planetas combustible solo se encontraran en los sistemas de 4 y 5 planetas.